

7H EUROINDY REGULAMENTO

O EUROINDY, em parceria com a LINKSPORT, organiza uma corrida, denominada 7H EUROINDY que vai ser realizada no EUROINDY - Kartódromo da Batalha, utilizando o traçado normal, no sentido dos ponteiros do relógio.

A corrida será pontuável para equipas SWS e será obrigatório estar registado no site www.sodiwseries.com como indicam as regras SWS.

1. INSCRIÇÃO

Custo da inscrição – 600€

2. FORMATO

Será atribuído um kart a cada equipa no início da Qualificação. Terá já aplicada a placa com o número da equipa e que a deverá acompanhar sempre.

30MIN Qualificação

Obrigatório haver, pelo menos, 1 paragem na box durante a qualificação para troca de kart, já com o sistema quick change. Troca de piloto nunca será obrigatória. **Piloto que termina os treinos, começa a corrida.**

7H Corrida

As equipas começarão a corrida com o kart com que terminem a sessão de qualificação. A partida será tipo Le Mans, com os pilotos de um lado da pista e os karts no outro. Será permitido um membro da equipa a segurar o kart.

3. EQUIPAMENTO

Capacete integral é obrigatório. Fato de competição ou roupa que cubra totalmente os membros é também necessário. Luvas, suporte de pescoço e colete protetor são apenas recomendados.

4. KARTS

Modelo do kart e afinações

Será utilizada a frota SODIKART GT4 390cc. Não serão autorizadas alterações aos karts, além das realizadas pelo staff técnico do kartódromo. Isto inclui pressão de pneus e combustível.

Sistema de rotação dos karts - quick change

Cada equipa terá uma placa com número e transponder atribuído durante o evento. De cada vez que uma equipa entrar na box durante treinos e corrida, é obrigatório trocar de kart (exceção feita ao TOKEN), mesmo que não troquem de piloto. Todo o processo será explicado durante o briefing. Haverá 3 (TBC) linhas de karts e haverá um sorteio para cada atribuição de kart. O piloto, ou alguém da organização deverá tocar, **apenas uma vez**, no botão do sorteio e aguardar pelo número da linha que lhe seja atribuído, para saber que kart levar. **Todos terão que conduzir devagar dentro da box, pois caso não o façam haverá penalizações. Não é permitido bloquear a outras equipas, a saída da box.**

Falha mecânica

Na eventualidade de uma falha mecânica ou acidente e o kart esteja impossibilitado de voltar à box, o piloto pode pegar na placa com o transponder e encaminhar-se, em segurança, à box, onde haverá um processo normal de troca de kart. Contará como uma paragem obrigatória (mesmo que aconteça dentro do tempo mínimo de turno – comprovando-se a referida avaria à posteriori) e será obrigado a cumprir o tempo mínimo de paragem. Não haverá lugar a qualquer compensação em termos de resultado pelo sucedido.

Abastecimento

Todos os karts serão abastecidos sempre que entrem na box.

5. PILOTOS E EQUIPAS

Cada piloto pode conduzir apenas por uma equipa.

Cada equipa pode ser composta por 2 a 6 elementos.

Pilotos terão que ter pelo menos 15 anos para poder participar numa equipa que conte para SWS.

6. TURNOS E PARAGENS

Turno máximo com cada kart – 45min

Pilotos podem fazer turnos consecutivos. Não há tempo de descanso entre turnos do mesmo piloto.

Linhas de controlo de turno: O turno de cada piloto será medido entre as linhas de pit out e de pit in, sendo que o tempo na box é neutro e não conta para nenhum turno, apenas para tempo de corrida.

O primeiro turno começa no início da corrida e termina quando o kart passa na linha de pit in ao entrar na box. Todos os seguintes turnos da corrida começam quando o piloto cruza a linha de pit out e terminam quando passa no pit in ao regressar à box. O último turno começa quando o piloto cruza a linha de pit out e termina quando o piloto cruza a linha de meta no final da corrida.

Duração de cada paragem obrigatória

O tempo de paragem é medido entre as linhas de pit in e pit out e será de, no mínimo, 3 minutos. Obrigatório cumprir este tempo, durante todas as entradas na box, durante treinos e corrida.

Todo o processo será explicado durante o briefing, ou caso as equipas comecem a chegar mais cedo, poderemos explicar com calma. Isto aplica-se também a explicações acerca da troca de pilotos, troca de karts, etc.

Cada equipa terá que fazer **11 paragens obrigatórias**.

7. SAFETY-KART

No caso de ser necessário entrar o safety-kart, as boxes vão manter-se abertas e todos deverão respeitar a velocidade do safety-kart. O safety-kart vai entrar em pista à frente de qualquer equipa que esteja a passar no local e não irá esperar pelo primeiro classificado para tal. Não poderá haver ultrapassagens. Assim que o safety-kart sair, poderão começar a competir apenas após a linha de meta S/F.

A saída da box, em período de safety-kart estará encerrada desde o momento em que o safety-kart passe a entrada da box e até que o último kart do pelotão passe a saída da box.

8. BANDEIRA VERMELHA

Caso a corrida seja interrompida com Bandeira vermelha, todos os karts deverão parar na recta da meta em fila única. Assim que o problema esteja resolvido, a corrida será retomada atrás do Safety-Kart, pela ordem da última volta completa realizada. O evento poderá ir até 8H depois da hora de início, dependendo, portanto, do tempo de paragem, se a corrida chega às 7H efetivas ou não.

9. PESO

A colocação de peso nos karts é responsabilidade da organização. Todos os pilotos serão pesados à saída da box, em conjunto com o kart, e deverão atingir os **245Kg**. Será adicionado peso caso não atinjam este valor.

Todos os pilotos serão pesados em todas as sessões antes de entrarem na pista. Para o início da corrida, o piloto que vai arrancar deve pesar-se junto com o kart e encaminhar-se para a grelha de partida. Este piloto será verificado na pesagem e imediatamente antes do arranque, sendo que a caixa dos pesos estará selada até ao início da corrida.

10. PENALIZAÇÕES

Se uma equipa for penalizada, a penalização será cumprida no momento da paragem seguinte à equipa ser informada, estendendo o tempo de paragem com o tempo de penalização. Exemplo: Se a equipa receber 20seg de penalização, a paragem seguinte em vez de 3min, será de 3min20seg. Caso a equipa não cumpra a penalização, terá nova hipótese de a fazer na paragem seguinte, mas com mais 10seg de acréscimo, e assim sucessivamente. Na eventualidade de não haver mais paragens, o tempo de penalização será adicionado no final da corrida.

- Tempo mínimo de paragem abaixo do obrigatório:
 - até 5 segundos – 20 segundos adicionados à próxima paragem
 - 5 a 15 segundos – 30 segundos adicionados à próxima paragem
 - 15 a 30 segundos – 45 segundos adicionados à próxima paragem
 - Mais de 30 segundos – 120 segundos adicionados à próxima paragem
 - Se feito durante os treinos, fará com que a equipa parta da última posição da grelha.
- Não cumprir tempo de turno:
 - Até 1 minuto – 30 segundos adicionados à próxima paragem
 - Entre 1 minuto e 2 minutos – 60 segundos adicionados à próxima paragem
 - Mais de 2 minutos – 120 segundos por cada minuto ou fração em falta/excesso
- Não cumprir número mínimo de paragens – 5 voltas deduzidas por cada paragem a menos no final da corrida.
- Ignorar o sistema de troca de karts – fazer uma paragem extra, imediatamente, ou 4 voltas serão deduzidas à equipa se não for feito nas 10 voltas seguintes
- Velocidade na box – 20 segundos adicionados à próxima paragem
- Condução perigosa e/ou conduta errada para com alguém, dentro ou fora da pista. – 10 segundos adicionados à próxima paragem (Direção de prova pode decidir em dar maior penalização conforme a gravidade da situação)

11.TOKEN V2

As 3 equipas que fizerem as paragens mais rápidas - dentro das regras - desde o início da prova e até às 4H de corrida (a mesma equipa não terá direito a 2 Token's, pelo que passa para a equipa seguinte), terão direito a utilizar o mesmo kart em 2 turnos seguidos, à escolha, sem restrições, sendo que apenas terão que atualizar o peso do conjunto na balança. Serão informadas assim que possível e devem indicar, depois, quando pretendem utilizar o mesmo.

12.CASOS OMISSOS

Eventuais casos omissos serão analisados e decididos pela direção de corrida e organização.